



Prescriptions d'exécution Journée Finale UBS Football Cup 2025

L'Association suisse de football édicte les prescriptions nécessaires à l'organisation de la journée finale de la UBS Football Cup.

1. DISPOSITIONS GÉNÉRALES		
Catégories	G6 – G8 Harmos + F6 – F8 Harmos	G9 – G11 Harmos + F9 – F11 Harmos
Conditions d'admission	<p>Toutes les équipes composées d'élèves (avec ou sans licence ASF) d'une classe, d'une classe parallèle (max. 2 classes) ou d'une classe sportive commune (max. 2 classes) d'un même bâtiment scolaire sont admissibles à la journée finale de la UBS Football Cup.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Les filles (F) peuvent jouer dans des équipes de garçons. - Les garçons (G) ne sont pas autorisés à jouer dans les équipes de filles. - Dans les classes pluriannuelles, l'équipe joue dans la catégorie dans laquelle se trouve l'élève le/la plus âgé(e). - La différence d'âge entre l'élève le/la plus âgé(e) et le/la plus jeune de l'équipe ne peut pas dépasser 3 années civiles. Exemple: Plus jeune 03.07.2010 -> Plus âgé jusqu'au 03.07.2007. 	
Admissions limitées au tournoi	Au maximum un/une joueur/-euse par équipe, appartenant à une équipe de football juniors élites (équipes M-), est admis(e) à participer à la journée finale de la UBS Football Cup. (Footeco ne compte pas comme une équipe M-).	
Responsable de l'équipe -accompagnant(e)	Un adulte (idéalement un enseignant) doit superviser l'équipe pendant toute la journée finale de la UBS Football Cup, ce qui veut dire que les écoliers ne peuvent pas participer à la journée finale de la UBS Football Cup sans l'accompagnement d'une personne adulte. Pendant les matches, l'accompagnateur se tiendra dans la zone réservée à cet effet et il se conduira de façon exemplaire vis-à-vis de l'adversaire, des spectateurs et de l'arbitre.	
Fair-play	<p>Le respect et le fair-play sont des éléments fondamentaux du football. Les règles suivantes s'appliquent :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Respect du code de conduite présenté et signé. - Serrer la main avant ou après chaque match. - Toute consommation de substances addictives (alcool, nicotine, drogues) est strictement interdite pour les étudiants ainsi que pour les accompagnateurs responsables de l'équipe. 	
Assurance	L'assurance est sous la responsabilité des participants.	
2. ORGANISATION ET COMPETITION		
Catégories	G6 – G8 Harmos + F6 – F8 Harmos	G9 – G11 Harmos + F9 – F11 Harmos
Liste de joueurs/-euses et contrôle des joueurs/-euses	<p>La liste officielle des joueurs/-euses (max. 10 joueurs/-euses) doit être remise avant le premier match de groupe. Le responsable de l'école doit confirmer que la liste officielle des joueurs/-euses est correcte en apposant le tampon de l'école et sa signature. Les joueurs/-euses blessés/-es et absents/es peuvent être retirés/es de la liste officielle. Les contrôles des joueurs/euses sont effectués par hasard par les arbitres / officiels ou le chef de terrain lors des matches de groupe et de la finale et les élèves doivent pouvoir s'identifier au moyen d'une carte d'étudiant ou d'une carte d'identité.</p> <p>Sans une liste correcte, une équipe n'a pas le droit de jouer et sera exclue du tournoi.</p>	
Catégories Garçons	K4 = 4. Classe garçons (G6 Harmos / M4E) K5 = 5. Classe garçons (G7 Harmos / M5E) K6 = 6. Classe garçons (G8 Harmos / M1M)	K7 = 7. Classe garçons (G9 Harmos / M2M) K8 = 8. Classe garçons (G10 Harmos / M3M) K9 = 9. Classe garçons (G11 Harmos / M4M)
Catégories Filles	M4 = 4. Classe filles (F6 Harmos / F4E) M5 = 5. Classe filles (F7 Harmos / F5E) M6 = 6. Classe filles (F8 Harmos / F1M)	M7 = 7. Classe filles (F9 Harmos / F2M) M8 = 8. Classe filles (F10 Harmos / F3M) M9 = 9. Classe filles (F11 Harmos / F4M)
Catégorie 4-UNITED	4U = 4. Classe garçons et filles (G & F 6 HarmoS) 1 mi-temps équipe de filles contre équipe de filles & 1 mi-temps équipe de garçons contre équipe de garçons = le résultat final est donné par la somme des deux mi-temps.	



Form de compétition	Tournoi avec matches de groupe puis élimination directe.	
Nombre des Matches	Selon le nombre d'équipes formant le groupe.	
Grandeur du groupe	3 à 8 équipes par groupe	
Grandeur des équipes	<p>Pour toutes les catégories K & M: 6 joueurs/-euses (1 gardien de but & 5 joueurs/-euses de champ) & max. 4 remplaçants, soit un maximum de 10 joueurs/-euses figurant sur la liste des joueurs/-euses.</p> <p>Catégorie 4-UNITED: 6 filles (1 gardienne de but & 5 joueuses) & max. 4 remplaçantes & 6 garçons (1 gardien de but & 5 joueurs de champ) & max. 4 remplaçants, soit un maximum de 20 joueurs/-euses sur la liste des joueurs/-euses.</p> <p>Pour pouvoir débiter un match, 4 joueurs/-euses doivent être présents sur le terrain, sinon une défaite par forfait sera infligée à l'équipe ayant trop peu de joueurs/-euses.</p>	
Terrains de jeu	<p>¼ du terrain (surface pour 11 joueurs/-euses)</p> <p>Longueur du champ : max. 48m - min. 45m</p> <p>Largeur du champ : max. 30m - min. 25m</p>	
Durée des matches de groupe	<p>En fonction de la grandeur du groupe, toutes les catégories joueront, si possible, comme suit:</p> <p>Groupe avec 3 équipes = 30 Minutes (ou des match aller-retour à 15 minutes chacun)</p> <p>Groupe avec 4 équipes = 24 minutes</p> <p>Groupe avec 5 équipes = 19 minutes</p> <p>Groupe avec 6 équipes = 14 minutes</p> <p>Groupe avec 7 équipes = 11 minutes</p> <p>Groupe avec 8 équipes = 8 minutes</p>	
Durée des matches des demi-finales et des finales	<p>Les matches des demi-finales et des finales de toutes les catégories ont une durée de 20 minutes. Si un match se termine sur un score nul, le vainqueur sera désigné au moyen de tirs aux buts, selon le règlement de la UBS Football Cup:</p> <p>5 tireurs/-euses par équipe, ensuite tireur/-euse (nr. 6-10) individuel jusqu'à ce qu'une décision tombe. Si après 10 tireurs/-euses, aucun vainqueur n'a été désigné, on recommence avec le premier tireur/-se jusqu'à ce qu'une équipe ait marqué un but de plus que l'autre, après le même nombre de tentatives.</p>	
Changement de camp	Pas de changement de camps lors des matches de groupe, des demi-finales ou des finales.	
Dimension des buts	Des buts de 5 x 2 m. pour toutes les catégories.	
Ballons	N° 4 (360g)	N° 4 (360g)
Gestion des matches	Tous les matches de la journée finale de la UBS Football Cup sont arbitrés par des arbitres officiels de l'ASF.	
Sanctions	<p>Carton jaune=</p> <p>Carton rouge (2ème jaune)=</p> <p>Carte rouge directe=</p>	<p>5 minutes expulsion temporaire</p> <p>Expulsion & 1 match de suspension (joueur/-euse purge sa peine directement auprès du chef de place)</p> <p>Expulsion & 1 match de suspension (joueur/-euse purge sa peine directement auprès du chef de place)</p>
	<p>Dispositions spéciales:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si un/une joueur/-euse reçoit un carton rouge suite à une faute grossière, pour des propos injurieux ou des menaces de toutes sortes, le/la joueur/-euse ainsi que son équipe seront suspendus pour le reste de la journée Finale de UBS Football Cup et l'équipe ne pourra plus participer. - Un comportement incorrect d'une équipe ou de ses dirigeants sur ou en dehors du terrain sera immédiatement sanctionné par une exclusion du tournoi. Le jury et la direction des tournois cantonaux se réservent le droit d'expulser cette équipe et ses dirigeants de l'enceinte de la manifestation. - Ces cartons rouges directs du règlement spécial entraînent pour les joueur/-euses licenciés une suspension au sein de l'association régionale. - L'annonce de cette sanction doit être effectuée par un rapport formel de l'incident par le responsable arbitres de la UBS Football Cup. L'ASF décidera par la suite de la sanction et en informera l'AR. 	



Forfait	<p>Les équipes qui ne se présentent pas à l'heure (5 minutes après l'heure officielle du coup d'envoi) ou qui ne se présentent pas du tout au coup d'envoi perdent le match concerné par forfait 0:3.</p> <p>Les équipes exclues du tournoi (voir ci-dessus sous "Pénalités") perdent tous les matches non encore disputés par forfait 0:3. Les matches déjà disputés sont évalués normalement.</p> <p>En cas d'interruption d'un match en raison de voies de fait, d'insultes, de menaces ou d'actes antisportifs graves de quelque nature que ce soit, le match concerné est déclaré forfait 0:3 en défaveur de l'équipe fautive, pour autant que sa différence de buts n'en soit pas améliorée. Les matches déjà disputés par l'équipe exclue sont évalués normalement ; les matches restants (non encore disputés) auxquels participe l'équipe exclue sont évalués par forfait 0:3.</p> <p>Les équipes qui se retirent du tournoi après le premier match disputé sont reléguées à la dernière place du classement et tous les matches (y compris ceux qui ont déjà été disputés) de l'équipe qui s'est retirée sont inscrits au classement avec 0 point et 0:0 but.</p> <p>Si un match est interrompu par la faute des deux équipes impliquées dans le match, les matches déjà disputés par les deux équipes sont évalués normalement, le match interrompu avec 0 point et 0:0 but et les autres matches (non encore disputés) impliquant ces équipes sont évalués chacun par forfait 0:3.</p> <p>Dans tous les autres cas, l'application du règlement des compétitions de l'ASF est réservée. La direction du tournoi décide en dernier ressort.</p>
Protêts	Immédiatement après la fin du match, les responsables d'une équipe ont la possibilité de déposer un protêt et de le confirmer en effectuant un versement d'une taxe de CHF 50.00 à la direction de la journée finale de la UBS Football Cup.
Direction de la journée finale de la UBS Football Cup	<p>La direction de la journée finale de la UBS Football Cup est responsable de la compétition de la journée finale de la UBS Football Cup et se compose des membres suivants:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Membre CO DDF Compétition - Responsable du département d'arbitrage ASF - Responsable arbitres journée finale de la UBS Football Cup
Résultats / Classements	Les résultats et les classements sont établis par la direction de la journée finale de la UBS Football Cup et ils sont publiés à la tente du TOTOMAT.
Qualifications pour les demi-finales et les finales	<ul style="list-style-type: none"> - Dans les catégories avec 4 groupes, les 4 vainqueurs de leur groupe se qualifient pour les demi-finales. - Dans les catégories avec 3 groupes, les 3 vainqueurs de leur groupe ainsi que le meilleur deuxième des 3 groupes se qualifient pour les demi-finales. - Les vainqueurs des demi-finales se qualifient pour la finale afin de déterminer le vainqueur de la catégorie.
En cas d'égalité de points	<p>Si deux ou plusieurs équipes d'un groupe ont obtenu le même nombre de points après les matches de groupe, les critères suivants déterminent l'équipe qui se qualifiera pour les demi-finales:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Rencontre directe 2) Meilleure différence de buts 3) Le plus grand nombre de buts marqués 4) Tirs de penalties, selon le règlement de la UBS Football Cup <p>➔ 5 tireurs/-euses par équipe, ensuite tireur/-euse (nr. 6-10) individuel jusqu'à ce qu'une décision tombe. Si après 10 tireurs/-euses, aucun vainqueur n'a été désigné, on recommence avec le premier tireur/-se jusqu'à ce qu'une équipe ait marqué un but de plus que l'autre, après le même nombre de tentatives.</p> <p>Si deux ou plusieurs équipes classées deuxième d'un groupe ont obtenu le même nombre de points après les matches de groupe, les critères suivants déterminent l'équipe qui se qualifiera pour les demi-finales:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Coefficient = Nombre de points / Nombre de matches 1) Tirs de penalties selon le règlement de la UBS Football Cup
Tirs de penalties	<p>5 tireurs/-euses par équipe, ensuite tireur/-euse (nr. 6-10) individuel jusqu'à ce qu'une décision tombe. Si après 10 tireurs/-euses, aucun vainqueur n'a été désigné, on recommence avec le premier tireur/-se jusqu'à ce qu'une équipe ait marqué un but de plus que l'autre, après le même nombre de tentatives.</p> <p>Si une équipe n'a pas 10 joueur/-euses, l'autre équipe doit s'adapter pour la séance de tirs au but.</p>
Marquage du terrain / Lignes	Les terrains seront marqués avec de la couleur (blanche ou autre couleur) avec des cônes, des assiettes, des rubans (textiles ou plastiques).
Habillement	Les joueur/-euses portent tous les mêmes maillots de la même couleur. Le maillot du gardien/de la gardienne de but doit être d'une couleur différente.



Protège-tibias	Le port des protège-tibias est obligatoire pour toutes les catégories. Ce point sera contrôlé par les arbitres officiels. Les joueurs/joueuses sans protège-tibias ne sont pas autorisés à jouer.
Chaussures de football	Seules les chaussures de sport et les chaussures à multi-crampons (crampons moulés) sont autorisés. Les chaussures à crampons vissés sont interdites.
Bijoux, etc.	Il est interdit de porter des montres, des bijoux et/ou des colliers ou des bracelets en cuir. Bande adhésive possible seulement si l'objet est en tissu et ne peut pas être retiré.

3. REGLES DU JEU

Catégories	G6 – G8 Harmos + F6 – F8 Harmos	G9 – G11 Harmos + F9 – F11 Harmos
Coup d'envoi	L'équipe figurant en premier donne le coup d'envoi au milieu du terrain et, si nécessaire, porte des chasubles.	
Remplacements libres	Pour toutes les catégories, il est permis de remplacer librement un/une joueur/-euses.	
Remises en jeu	Toutes les remises en jeu sont effectuées à la main. Les deux pieds doivent rester collés au sol. Le ballon doit être saisi et lancé à deux mains au-dessus de la tête.	
Coups francs	Seuls des coups francs indirects seront tirés. L'adversaire devra se tenir à une distance de 6 m.	
Corners	Les corners sont tirés de l'endroit où la ligne de but se recoupe avec celle de la surface de réparation. L'adversaire devra se tenir à une distance de 6 m.	
Penalty	Les infractions (fautes ou fautes de main) commises dans la surface de réparation seront sanctionnées par un penalty. Le point de penalty est placé à 6 m du but.	Les infractions (fautes ou fautes de main) commises dans la surface de réparation seront sanctionnées par un penalty. Le point de penalty est placé à 7.5 m du but.
Hors-jeu	La règle du hors-jeu n'est pas utilisée.	
Gardien de but	Le/La gardien/-ne de but ne peut toucher ou saisir le ballon avec les mains qu'à l'intérieur de la surface de réparation.	
Dégagement du gardien	Un dégagement de but est à effectuer à la main par le gardien de but à l'intérieur de la surface de réparation. Règlementairement il est à considérer comme un ballon intercepté durant le cours du jeu. Si le gardien de but met le ballon à terre, il doit le conduire au pied et effectuer une passe. Toute autre forme de dégagement/ coup de pied est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect exécuté sur la ligne médiane, en faveur de l'équipe adverse.	
Passe en retrait	La règle de la FIFA concernant la passe en retrait est valable: c'est-à-dire que le gardien ne peut pas toucher ou saisir le ballon avec les mains lorsqu'il reçoit une passe en retrait de l'un de ses coéquipiers. Si le gardien ne respecte pas cette règle, un coup franc indirect sera sifflé en faveur de l'équipe adverse. L'adversaire devra se tenir à une distance de 6m.	

5. EN CAS DE MAUVAIS TEMPS

La journée finale aura lieu par n'importe quel temps. En cas de précipitations persistantes la veille et le jour même du tournoi, les matches se disputeront sous une forme abrégée et, pour toutes les catégories, sur ¼ de terrain. Vous trouverez la répartition des terrains pour cette variante sur le site internet de la UBS Football Cup (www.ubs-football-cup.ch).

Toutes les autres dispositions restent valables.

6. DISPOSITIONS FINALES

Ces prescriptions d'exécution ont été approuvées par la commission du direction développement du football (DDF) et elles entrent immédiatement en vigueur. Toutes les autres prescriptions d'exécutions sont caduques.

ASSOCIATION SUISSE DE FOOTBALL

Direction développement du football (DDF)

Ressort football de base

Muri, août 2024